

HOTEL™

RÈGLES DU JEU



2 à 4
JOUEURS



Lansay

CONTENU

- 1 plateau
- 30 toits
- 30 socles
- 3 planches prédécoupées (30x structures cartonnées ; 8x bases de loisirs)
- 30 entrées
- 8 Titres de propriété
- 100 billets de banque (10x 5000 ; 30x 1000 ; 20x 500 ; 30x 100 ; 10x 50)
- 4 voitures
- 2 dés (1 dé « classique » ; 1 dé « permis de construire »)
- 2 sachets transparents (pour ranger les entrées, les voitures, les dés, les Titres de propriété, les billets de banque)

ASSEMBLAGE DES HÔTELS (à effectuer avec l'aide d'un adulte)

- Séparez les toits et les socles en suivant les codes des hôtels inscrits sur les éléments en plastique.
- Détachez délicatement les structures cartonnées de la planche prédécoupée et regroupez-les avec les toits et socles, en suivant les codes des hôtels inscrits sur les structures cartonnées.

Code des hôtels

BOO - Boomerang Bay (1 hôtel)

MON - Mont Blanc (3 hôtels)

SAH - Sahara (3 hôtels)

FUJ - Fujiyama (3 hôtels)

MIR - Mirasol (4 hôtels)

REG - Regency (5 hôtels)

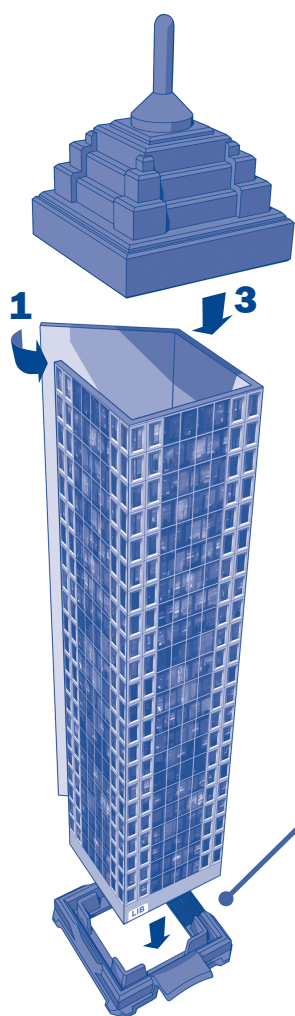
WAI - Waikiki (5 hôtels)

LIB - Liberty (4 hôtels)

X - Banque (1 bâtiment)

Y - Mairie (1 bâtiment)

- Détachez les bases de loisirs de la planche prédécoupée et mettez-les de côté.
- Pliez les structures cartonnées* puis assemblez-les avec les toits et les socles correspondants aux différents complexes hôteliers.

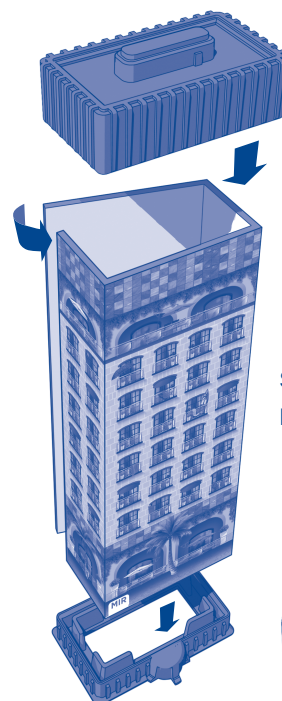
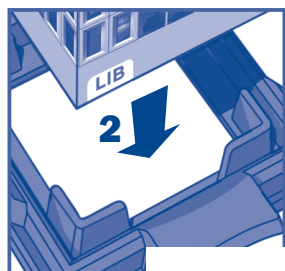


Suivre cet exemple pour :
LIB/SAH/Y

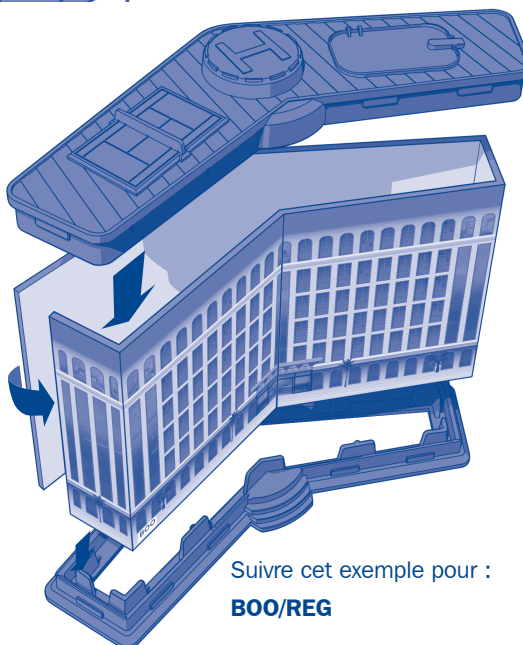
Exemple :

Tous les éléments de l'hôtel Liberty ont pour code « LIB »

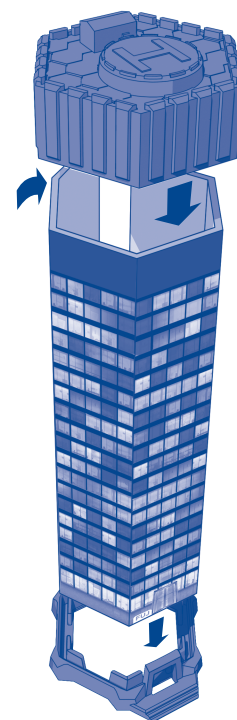
1. Pliez la structure cartonnée
2. Enfoncez l'hôtel dans le socle
3. Enfoncez le toit en haut de l'hôtel



Suivre cet exemple pour :
MIR/WAI/MON/X



Suivre cet exemple pour :
BOO/REG



Suivre cet exemple pour :
FUJ



Scannez le QR code
pour voir la vidéo
de l'assemblage et de
la mise en place du jeu

*une fois les structures cartonnées pliées, on parle d'hôtels

MISE EN PLACE DU JEU

Placez la Banque (X) et la Mairie (Y) sur leurs emplacements respectifs sur le plateau.
Laissez tous les hôtels, entrées et bases de loisirs dans la boîte de jeu.



Désignez un joueur qui sera le banquier (il s'occupera aussi des Titres de propriété).

Le banquier distribue les billets à chaque joueur, répartis ainsi :

Pour 4 joueurs :
1 billet de 5000
5 billets de 1000
3 billets de 500
4 billets de 100
2 billets de 50
Total : 12 000

Pour 2 ou 3 joueurs :
1 billet de 5000
8 billets de 1000
5 billets de 500
4 billets de 100
2 billets de 50
Total : 16 000

BUT DU JEU

Être le dernier joueur encore en jeu, en ayant poussé tous ses adversaires à la faillite.

DEVENEZ UN HOMME/UNE FEMME D'AFFAIRES DANS L'HOTELLERIE EN 6 LEÇONS :

1. Devenez propriétaire d'un terrain
2. Obtenez un permis de construire
3. Achetez l'hôtel principal du complexe hôtelier
4. Procurez-vous des entrées afin de commencer à faire séjourner des clients
5. Achetez des annexes, des bases de loisirs et d'autres entrées pour augmenter le prix du séjour
6. Recommencez avec d'autres complexes pour faire fortune

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

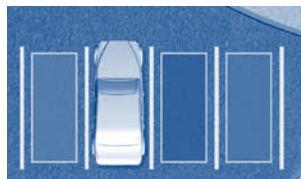
Chaque joueur choisit une couleur de voiture et pose la voiture sur la case correspondante sur le plateau.

Le joueur le plus jeune commence. Jouez ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

À votre tour, lancez le dé « classique » et avancez du nombre de cases indiqué.

Deux voitures ne peuvent pas se retrouver sur la même case. Si vous arrivez sur une case déjà occupée, avancez jusqu'à la prochaine case libre.

NOTE : si vous obtenez un 6, jouez votre tour puis relancez le dé pour rejouer. Assurez-vous d'avoir effectué toutes vos actions – y compris le paiement de votre séjour – avant de relancer le dé.



COMMENT JOUER ?

Case « Achat de terrain »

Acquisition de terrain

Vous pouvez acheter le terrain situé sur l'un des côtés de la case où vous vous trouvez, à condition qu'il soit nu.

Demandez au banquier de vous présenter le Titre de propriété. Si vous décidez d'acheter le terrain, payez le coût indiqué à la ligne « Terrain » à la Banque et garder le Titre de propriété.

Attention, vous ne pouvez acheter qu'un seul terrain par tour. À partir du prochain tour, vous pourrez commencer à construire votre complexe hôtelier.

Exemple

Si vous vous arrêtez sur cette case « Achat de terrain », vous pouvez acheter soit le terrain du Regency soit celui du Sahara. Vous ne pouvez pas acheter le terrain du Waikiki ou du Mirasol parce que leurs terrains ne sont pas sur l'un des côtés de la case.

Rachat de terrain

Si un terrain, situé sur l'un des côtés de la case, est déjà possédé par un autre joueur mais qu'aucun hôtel n'a encore été construit, vous pouvez racheter le terrain.

Le coût de rachat (soit la moitié du prix d'achat d'origine) correspond à la ligne « Rachat de terrain » du Titre du propriété.

Votre demande de rachat ne peut pas être refusée. Payez le joueur et prenez le Titre de propriété du terrain.

ATTENTION : vous ne pouvez effectuer qu'un achat ou qu'un rachat au cours d'un même tour.



Case « Permis de construire »

Si vous vous arrêtez sur l'une de ces cases et que vous possédez au moins un Titre de propriété, vous pouvez essayer d'obtenir un permis de construire. Il n'est pas nécessaire que la case se trouve à côté du terrain choisi.

1. Dites au banquier quel hôtel vous souhaitez construire et sur quel terrain.

Note : vous devez respecter l'ordre de construction des hôtels en commençant par « l'Hôtel principal » puis les annexes (voir l'ordre donné sur le Titre de propriété).

2. Si vous avez assez d'argent, vous pouvez construire plus d'un hôtel sur le même terrain avec un seul permis. En revanche, vous ne pouvez pas construire plusieurs hôtels sur des terrains différents avec le même permis.

3. Lancez le dé « permis de construire » :



ROUGE : le permis est refusé. Vous devez attendre d'arriver à nouveau sur une case « Permis de construire » pour retenter votre chance.



VERT : le permis est accordé ! Payez à la Banque la somme indiquée sur le Titre de propriété du ou des hôtel(s) que vous souhaitez construire. Placez l'hôtel ou les hôtels sur le terrain.



GRATUIT : placez gratuitement l'hôtel ou les hôtels que vous désirez construire sur votre terrain.



DOUBLE : le permis est accordé ! Mais... vous devez payer à la Banque le double de la somme indiquée sur le Titre de propriété de l'hôtel ou des hôtels que vous souhaitez construire. Placez l'hôtel ou les hôtels sur le terrain.

Si le permis est délivré, vous êtes dans l'obligation de construire l'hôtel ou les hôtels demandés, même si pour cela vous devez lever des fonds (voir Enchères).



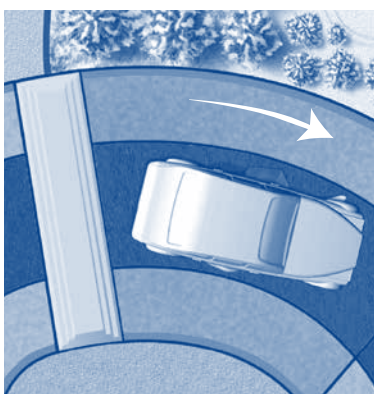
« Banque »

Recevez la somme de 2000 à chaque fois que vous franchissez la ligne rouge près de la Banque.

Si vous jouez à 3 ou 4 joueurs et qu'il ne reste que 2 joueurs, ils ne reçoivent plus la somme de 2000 en passant la ligne rouge près de la case « Banque ».

Leurs revenus sont alors la somme qu'ils reçoivent quand leur adversaire séjourne dans un de leur hôtel.

Note : cette règle ne s'applique pas lorsque vous faites une partie à 2.



« Mairie »

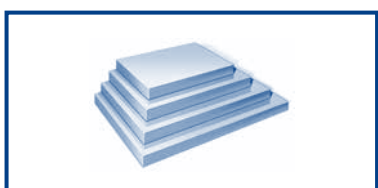
Dès que vous franchissez la ligne jaune à côté de la Mairie, vous avez le droit d'acheter une entrée pour chacun de vos hôtels principaux et annexes à condition de respecter les règles (voir Entrée).



Entrée

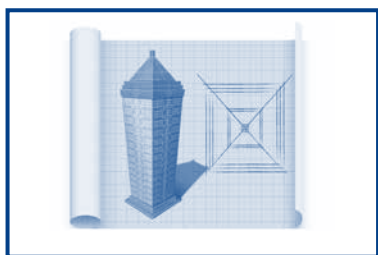
Elle vous permet de recevoir des clients et donc d'encaisser l'argent de leur séjour. Vous pouvez récupérer des entrées gratuitement lorsque vous vous arrêtez sur certaines cases ou les acheter en passant la ligne jaune à côté de la Mairie.

- En passant par la Mairie vous ne pouvez acheter qu'une entrée par hôtel principal et par annexe, par tour.
 - Payez à la Banque le prix d'une entrée. Ce dernier est indiqué sur le Titre de propriété.
 - Pour ajouter une entrée, vous devez avoir déjà construit l'hôtel principal du complexe hôtelier.
 - Placez l'entrée sur le bord d'une des cases voisines de votre hôtel. Attention, vous ne pouvez pas placer d'entrée sur les cases grisées qui se trouvent à côté de la Banque, de la Mairie et de la zone de départ.
- Vous pouvez récupérer gratuitement ou acheter une entrée, seulement si vous pouvez la placer immédiatement sur votre terrain.
- Deux entrées ne peuvent pas se retrouver sur la même case. Si votre hôtel se trouve en face de celui d'un de vos concurrents, essayez d'être le premier à placer une entrée.



Case « Entrée gratuite »

Ajoutez une entrée à l'un de vos hôtels... gratuitement ! Cette entrée est une entrée en plus de celle acquise en passant par la Mairie.



Case « Construction gratuite »

Ajoutez un hôtel à votre complexe... gratuitement ! Si tous les hôtels de votre complexe ont été construits, vous pourrez ajouter une base de loisirs (voir Base de loisirs).



Base de Loisirs

Une fois tous les hôtels d'un complexe hôtelier construits, vous pouvez ajouter une base de loisirs lors de n'importe quel tour suivant.

Vous n'avez pas besoin de permis de construire. Payez à la Banque le prix indiqué sur le Titre de propriété et placez la base de loisirs sur le plateau. Lorsqu'un client séjournera chez vous, il paiera le prix fort !

Note : si plusieurs de vos complexes hôteliers sont entièrement construits et que vous possédez assez d'argent, vous pouvez acheter plusieurs bases de loisirs pendant le même tour.



Accueil des clients

Lorsqu'un joueur s'arrête sur une case où se trouve une entrée menant à votre hôtel, enregistrez-le !

Pour cela, il doit lancer le dé « classique » pour déterminer la durée de son séjour (1 à 6 nuits).

Selon le résultat obtenu, le nombre d'hôtels construits et si vous possédez une base de loisirs, il devra payer la somme indiquée sur le Titre de propriété.

Exemple

Un joueur s'arrête sur une entrée du côté du Mont Blanc, que vous possédez. Le joueur lance le dé « classique » et tombe sur le 4. Il doit vous payer la somme de 1000 car le complexe comprend 3 hôtels mais aucune base de loisirs.

Tant qu'une case ne comporte pas d'entrée, les autres joueurs ne peuvent pas séjourner dans votre/vos hôtel(s) et n'ont donc aucune somme à vous payer.

Note : Toute réclamation d'argent doit se faire avant que le joueur suivant lance le dé.

Enchères

Si vous ne pouvez pas payer un séjour ou l'achat d'hôtels, vous devez vendre un ou plusieurs complexes hôteliers. Pour cela :

- Vous devez vendre le ou les Titre(s) de propriété.
- Vous devez vendre le complexe hôtelier au complet, même si vous avez construit des hôtels, une base de loisirs et avez ajouté des entrées. Vous ne pouvez pas vendre des éléments séparément.
- Il n'y a pas d'enchères minimum. Tous les joueurs, encore en jeu, peuvent enchérir.
- Vous devez vendre au joueur le plus offrant.

Une fois l'argent des enchères récolté payez immédiatement vos dettes, même si cela vous met en faillite et que vous vous retrouvez éliminé du jeu.

Si votre permis de construire est accordé mais que vous n'avez pas les moyens de payer la construction d'hôtels, vous devez vendre aux enchères un complexe hôtelier.

Si personne n'enchérit, le complexe est rasé : les hôtels sont retirés du jeu et le Titre de propriété devient disponible à la vente.

Banqueroute

Si vous n'avez plus d'argent, plus d'hôtels ni de terrain, vous faites banqueroute et êtes éliminé de la partie.

FIN DU JEU

Le gagnant est le dernier joueur encore en jeu.

HOTEL™ is made under license from NPD Partnership Ltd.
©2022 & Design Registration Ooba Ltd. All rights reserved.

Fabriqué par
Ooba Ltd., Rm. 901, 9/F., Easey Commercial Building,
253-261 Hennessy Rd., Hong Kong.



Importé et distribué par

Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr

Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Présence de petites pièces. Danger d'étouffement.

Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier.

Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jeu avant de le donner à l'enfant.

CE RC 03/23
REF. 75021



ÉLÉMENTS
D'EMBALLAGE
+ NOTICE

